



জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ

আইসিটি সেল

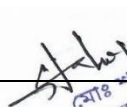
যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়

৬২/৩, পুরানা পল্টন, ঢাকা-১০০০

Website: <http://nsc.gov.bd>, e-Mail: info@nsc.gov.bd

স্মার্ট বাংলাদেশ বিনির্মাণ বিষয়ক কর্মপরিকল্পনা-২০৪১

স্মার্ট বাংলাদেশ বাস্তবায়নে গুরুত্বপূর্ণ কার্যক্রমের সময়াবদ্ধ কর্মপরিকল্পনা						
উদ্যোগের নাম	সংস্থার নাম	মন্ত্রণালয়/বিভাগ	স্বল্পমেয়াদী (Short-term) জুন ২০২৫ পর্যন্ত		মধ্যমেয়াদী (Mid-term) (জুলাই ২৫- জুন ৩১)	দীর্ঘমেয়াদী (Long-term) (জুলাই '৩১-ডিসেম্বর'৪১)
স্মার্ট সিটিজেন গঠনের লক্ষ্যে কর্মকর্তা-কর্মচারীদের 4IR প্রশিক্ষণ	মন্ত্রণালয় ও এর আওতাধীন সকল দপ্তর/সংস্থা	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	স্মার্ট সিটিজেন গঠনের লক্ষ্যে কর্মকর্তা-কর্মচারীদের তথ্য ও প্রযুক্তি নির্ভর প্রশিক্ষণ	স্মার্ট সিটিজেন গঠনের লক্ষ্যে কর্মকর্তা-কর্মচারীদের 4IR সম্পর্কিত হালনাগাদকৃত তথ্য ও প্রযুক্তি বিষয়ক প্রশিক্ষণ	সকল কার্যালয়/দপ্তরে ল্যাপটপ, স্মার্ট ডিভাইস প্রদান	Artificial Intelligence ও IoT based অফিস কার্যক্রম পরিচালনার জন্য আধুনিক সফটওয়্যার ও হার্ডওয়্যার ব্যবহার বিষয়ক কার্যক্রম
হাই স্পিড ইন্টারনেট, স্মার্ট নেটওয়ার্ক এবং সাইবার নিরাপত্তা নিশ্চিত করা	মন্ত্রণালয় ও এর আওতাধীন সকল দপ্তর/সংস্থা	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	সাইবার নিরাপত্তা, ইমেইল, ডি-ন ও সোশ্যাল মিডিয়া ব্যবহারে সচেতনতা বৃদ্ধিমূলক প্রশিক্ষণ প্রদান	স্মার্ট আইটি Infrastructure, Structured Cabling ও WiFi Based Smart Network স্থাপন	IoT Based Power Management, Modular based NOC স্থাপন ও IoT based Smart Network Platform	নেটওয়ার্ক অটোমেশন কার্যক্রম সম্পন্ন
আইসিটি জনবলের শূণ্য পদসমূহ পূরণ এবং নতুন সাংগঠনিক কাঠামো প্রস্তুত	মন্ত্রণালয় ও এর আওতাধীন সকল দপ্তর/সংস্থা	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	শূণ্য পদ পূরণে যথাযথ ব্যবস্থা গ্রহণ	Smart Bangladesh বিনির্মাণে আইসিটি অধিশাখার কার্যক্রম প্রসারে মন্ত্রণালয়ের নতুন জনবল কাঠামো তৈরী করার পদক্ষেপ গ্রহণ	মন্ত্রণালয়ের আইসিটি জনবল কাঠামো অনুমোদনের নিমিত্তে পদক্ষেপ গ্রহণ ও পদোন্নতি-নিয়োগ সংক্রান্ত কার্যক্রম গ্রহণ	মন্ত্রণালয় ও আওতাধীন দপ্তর-সংস্থায় (যুগোপযোগী) আইসিটি জনবল নিয়োগ নিশ্চিত করা


মোঃ শাকিল শাহজাহান
সহকারী প্রোগ্রামার
জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ।



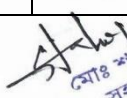
জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ
আইসিটি সেল

যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়

৬২/৩, পুরানা পল্টন, ঢাকা-১০০০

Website: <http://nsc.gov.bd>, e-Mail: info@nsc.gov.bd

অডিটোরিয়াম, স্টেডিয়াম, সুইমিংপুল, কক্ষ ইত্যাদি ভাড়া সংক্রান্ত কার্যক্রম সফটওয়্যারের মাধ্যমে করা এবং এক্ষেত্রে Artificial Intelligence এর প্রয়োগ করা।	মন্ত্রণালয় ও এর আওতাধীন সকল দপ্তর/সংস্থা	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	প্রযোজ্য নয়	সফটওয়্যার বাস্তবায়নের জন্য প্রশাসনিক পদক্ষেপ গ্রহণ	ভাড়া প্রদান কার্যক্রম সম্পূর্ণ সফটওয়্যারের মাধ্যমে করা	ক্রীড়া স্থাপনা ভাড়া সংক্রান্ত কার্যক্রম AI নির্ভর অটোমেশনের মাধ্যমে পরিচালনা
ক্রীড়া সামগ্রী বিতরণ ব্যবস্থার ডিজিটাইজেশনের করা।	মন্ত্রণালয় ও ক্রীড়া পরিদপ্তর, জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	প্রযোজ্য নয়	সফটওয়্যার বাস্তবায়নের জন্য প্রশাসনিক পদক্ষেপ গ্রহণ	ক্রীড়া সামগ্রী বিতরণ প্রদান কার্যক্রম সম্পূর্ণ সফটওয়্যারের মাধ্যমে করা	ক্রীড়া সামগ্রী বিতরণ পদ্ধতি (আবেদন, অনুমোদন, ডেলিভারি ইত্যাদি) সম্পূর্ণ অনলাইনের মাধ্যমে করা
বর্হির্বিশ্বে বাংলাদেশের খেলাধুলার প্রচার-প্রসারের জন্য VR ও AR based বিভিন্ন খেলাধুলার প্রশিক্ষণ ও যুব উন্নয়ন অধিদপ্তরের বিভিন্ন প্রশিক্ষণ বিষয়ক কার্যক্রম VR ও AR এর মাধ্যমে করা	মন্ত্রণালয়, বিকেএসপি, জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ ও ক্রীড়া পরিদপ্তর	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	এ সংক্রান্ত প্রযুক্তিজ্ঞান অর্জনের লক্ষ্যে বহি: বিশ্বের উন্নত প্রযুক্তি পরিদর্শন ও বাস্তবায়নের উদ্যোগ গ্রহণ	Feasibility Study এবং প্রশাসনিক পদক্ষেপ গ্রহণ	VR ও AR based Training	সম্পূর্ণ প্রশিক্ষণ কার্যক্রমে উন্নত ও যুগোপযোগি VR ও AR based প্রযুক্তি ব্যবহার
খেলাধুলা প্রচার-প্রসারে MR প্রযুক্তির মাধ্যমে Virtual Tour সিস্টেম চালুকরণ	মন্ত্রণালয়, জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ ও ক্রীড়া পরিদপ্তর	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	প্রযোজ্য নয়	Feasibility Study এবং প্রশাসনিক পদক্ষেপ গ্রহণ ও এ সংক্রান্ত প্রযুক্তিজ্ঞান অর্জনের লক্ষ্যে বহি: বিশ্বের উন্নত প্রযুক্তি পরিদর্শন	Virtual Tour সিস্টেম এর পাইলটিং চালুকরণ	Virtual Tour সিস্টেম তৈরী
ক্রীড়া ও ক্রীড়াবিদদের তথ্য ভান্ডার তৈরী ও নিয়মিত হালনাগাদ করার লক্ষ্যে Cloud Technology	মন্ত্রণালয়, জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ, বিকেএসপি ও ক্রীড়া পরিদপ্তর	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	প্রযোজ্য নয়	ক্রীড়া ও ক্রীড়াবিদদের তথ্য- উপাত্ত-ছবি ইত্যাদি সংগ্রহ	সফটওয়্যার বাস্তবায়নের জন্য প্রশাসনিক পদক্ষেপ গ্রহণ	হালনাগাদ তথ্য ভান্ডার তৈরীর মাধ্যমে ক্রীড়া সংশ্লিষ্ট কার্যক্রম সহজতর করা


মোঃ শাকিল শাহজাহান
সহকারী প্রোগ্রামার
জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ।



জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ

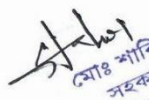
আইসিটি সেল

যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়

৬২/৩, পুরানা পল্টন, ঢাকা-১০০০

Website: <http://nsc.gov.bd>, e-Mail: info@nsc.gov.bd

ব্যবহার করে সফটওয়্যার প্রস্তুত করা।						
ক্রীড়া প্রশিক্ষণ কার্যক্রমে উন্নত প্রযুক্তির ব্যবহার করা (e.g. VR based Training)	মন্ত্রণালয় ও বিকেএসপি, জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ, ক্রীড়া পরিদপ্তর	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	প্রযোজ্য নয়	ক্রীড়া প্রশিক্ষণ কার্যক্রমে উন্নত প্রযুক্তির ব্যবহার করার লক্ষ্যে বহি: বিশ্বের উন্নত প্রযুক্তি পরিদর্শনের মাধ্যমে এ সম্পর্কে ধারণা লাভ	উন্নত প্রযুক্তি ব্যবহারের লক্ষ্যে প্রশাসনিক পদক্ষেপ গ্রহণ	তথ্য-উপাত্ত নির্ভর আধুনিক পদ্ধতিতে ক্রীড়া প্রশিক্ষণ প্রদান
ক্রীড়া প্রতিভা অন্বেষণ কার্যক্রম (Talent Hunt) ব্যবস্থার ডিজিটাইজেশনের করা।	মন্ত্রণালয়, বিকেএসপি, জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ ও ক্রীড়া পরিদপ্তর	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	প্রযোজ্য নয়	ক্রীড়া প্রতিভা অন্বেষণ কার্যক্রম ডিজিটাইজেশনের করার লক্ষ্যে প্রশাসনিক পদক্ষেপ গ্রহণ	ক্রীড়া প্রতিভা অন্বেষণ কার্যক্রম সম্পূর্ণ সফটওয়্যারের মাধ্যমে করা	ক্রীড়া প্রতিভা অন্বেষণ কার্যক্রম সফটওয়্যারের ব্যবহারের মাধ্যমে সহজতর করা ও এআই নির্ভর প্রতিভা অন্বেষণ
ক্রীড়াবিদদের সক্ষমতা বৃদ্ধির ক্ষেত্রে Big Data Analysis এর ব্যবহার করা।	মন্ত্রণালয়, এনএসসি ও বিকেএসপি	যুব ও ক্রীড়া মন্ত্রণালয়	প্রযোজ্য নয়	Big Data Analysis সম্পর্কে ধারণা লাভ ও এ সম্পর্কে যথাযথ আধুনিক প্রশিক্ষণ গ্রহণ	এ সংক্রান্ত আধুনিক সফটওয়্যার/হার্ডওয়্যার প্রণয়নের লক্ষ্যে প্রশাসনিক পদক্ষেপ গ্রহণ	Big Data Analysis করে ক্রীড়াবিদ তথ্য খেলাধুলার মানোন্নয়ন করা


মোঃ শাকিল শাহজাহান
সহকারী প্রোগ্রামার
জাতীয় ক্রীড়া পরিষদ।